

SEGA MARK III 専用

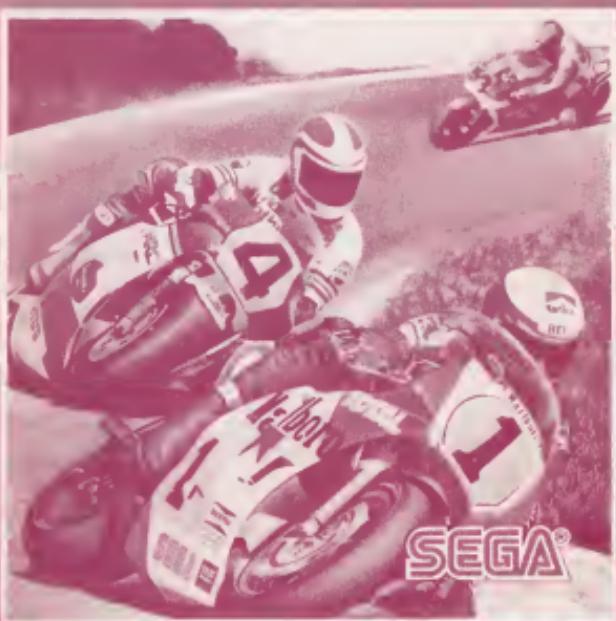
# SEGA MY CARD MARK III

ハング オン™

HANG-ON™

## ゲームの遊び方

1人用



セガ マイカード応募券は、大切にしまって  
おきましょう。  
4枚集めて下記の住所に送ると、すてきな  
カードケースがもらえます。  
くわしくは、本社消費者サービス課まで  
お問い合わせください。

セガ マイカード応募券

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12  
〒144 電話03(743)7435(代表)  
お問い合わせ: 本社消費者サービス課  
電話03(742)7060(直通)

**SEGA**  
マイカード

## ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード MARKIIIは、コンピュータテレビゲーム、  
SEGA MARKIII専用です。

(キーボード操作が必要なゲームは、SK-1100をつない  
でください。)

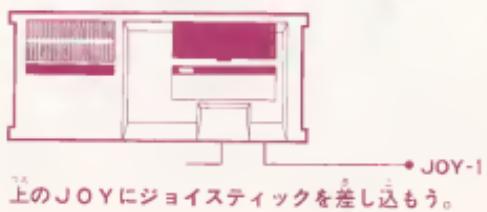
### セガマイカード MARKIII の使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カードを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取付け位置



## ☆エントリーバイク紹介☆



プレイン MKIII

レース必勝をめざして特殊開発されたキミのバイク。操作性も抜群だ。

キミも、このゲームの名前にもなっている走行テクニック、ハング オンを体感しよう！



ポンディ FCII チーム

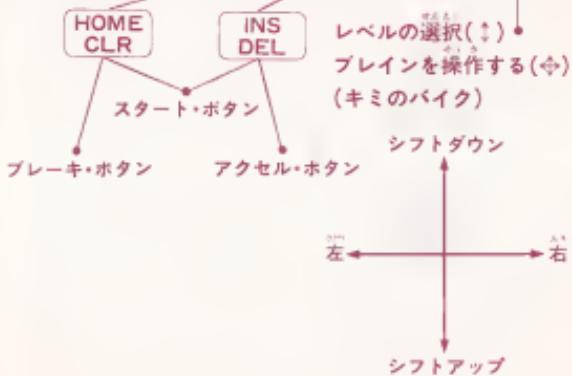
キミのゴールインを妨害するライバルチーム。

キミのプレイン MKIIIと肩を並べる高性能といううわさだ。

ハング オン……スピードを落とさずにカーブを曲がる走行テクニックの1つ。

## 操作方法

☆キーボード(SEGA MARK III+SK-1100)で遊ぶ場合☆

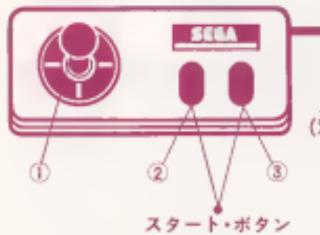


☆ジョイスティック (SJ-  
SJ-  
SJ-  
バイクハンドル

150シリーズ  
200  
300

あそ  
ば  
あい  
で遊ぶ場合☆

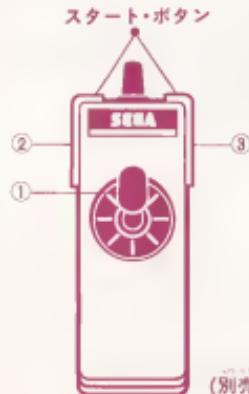
SJ-150



(別売)

① レベルの選択(↑)  
ブレインを操作する(中)  
(キミのバイク)

SJ-200

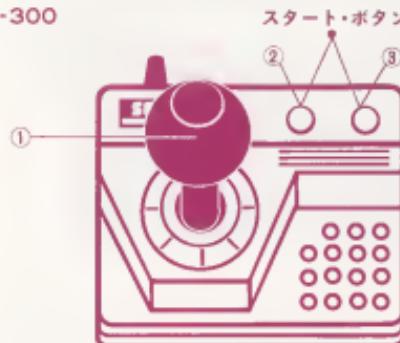


(別売)



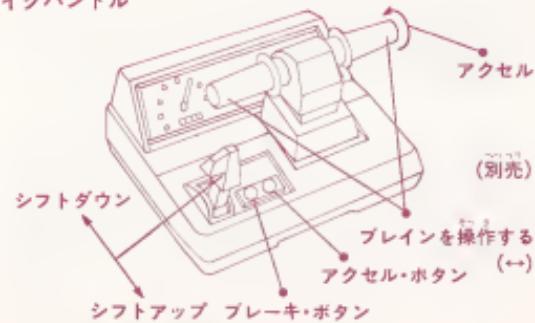
② ブレーキ・ボタン  
③ アクセル・ボタン

SJ-300



(別売)

バイクハンドル



(レベル選択もギア操作に同じ)

# ☆遊 び 方☆

## ハング オンを知っているキミへ！

キミは、今からハング オンを自分の家でプレイできる。このゲームでテクニックをマスターして、再度、ゲームセンターの元祖ハング オンに挑戦してみるのもおもしろいよ。

## ハング オンを知らないキミへ！

### ★ゲームの目的★

1つのコースは、各 4 km の 5 つのステージからできている。各ステージを制限時間内に通過して、コースをクリアしよう！

### ゲーム オーバー

#### ★GAME OVER★

制限時間内にステージを通過できないと、GAME OVER。

障害物やボンディ・チーム（ライバル）のバイクにぶつかるとリタイヤ。そして、リタイヤした地点からのゲーム再スタートとなる。

もちろん、ロストライムを取られる。

### ★スタートのしかた★



キー (↑) やレバー (↓) でレベルを選んで、スタートボタンを押す。

○ レベルは、次の LEVEL 1～3 の 3つ。

レベル	コース	制限時間(秒)
LEVEL 1	8	60
LEVEL 2	8	60
LEVEL 3	8	60

○ LEVEL 3 の第 8 コースをクリアすると、同じコースで、制限時間がどんどん短くなっていく。

キミは、どこまでがんばれるだろう。



SCORE (キミのスコア)

SPEED (キミの現在のスピード)

COURSE (コース)

LEFT (ブロッククリアまでの距離)

### ★クリスマスツリー(スタートランプ)★



クリスマスツリーのランプが、②→  
①→③と変わったら、スタート。

クリスマスツリー (スタートランプのこと)

### ★ギア★



キー (↑) やレバー (↑) で、ギア  
チェンジしよう。

- ローギア
- セカンドギア
- ハイギア

### ★制限時間★



60秒

- 1ステージをクリアしたときの残り時間は、次のステージの制限時間にプラスされる。
- そして、コースをクリアしたところで、タイムボーナスとして得点される。タイムボーナスは、残り時間が多いほど高くなる。

### ★スコア★

- ボンディ・チームのバイクを追い抜くと……300点  
(抜かれたバイクを抜いても、得点にはならないよ。)
- 1ステージをクリアしたときの残り時間  
1秒×1,000点  
走行距離によって、スコアは上がる。時速が速いほど、得点が高くなる。

## ★コース★

コースは、次の5つのステージからできている。

### 1st STAGE —CIRCUIT—

第1ステージ  
—サーキット—



### 2nd STAGE —SEASIDE—

第2ステージ  
—シーサイド—



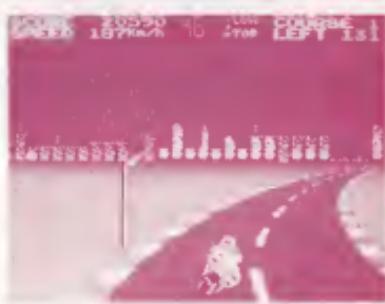
### 3rd STAGE —MONUMENT VALLEY—

第3ステージ  
—モニュメント  
バレー—



### 4th STAGE —CITY NIGHT—

第4ステージ  
—シティナイト—



### LAST STAGE —CIRCUITE—

最終ステージ  
—サーキット—



## ★ゴール★

5つのステージをクリアすると、いよいよゴールだ！



おめでとう。

そして、

CHALLENGE THE NEXT COURSE

次のコースへ挑戦だね。

## アソビン教授からのアドバイス☆

カーブによっては、ある程度の減速が必要だ。

まずは、カーブに合ったスピードを知ることだよ。

カーブを曲がるとき、“タイヤがすべる”。この動きをキミのバイク操作にじょうずに活用しよう。



セガマイカード MARK III からのお願い☆

このカードは、ホームテレビゲーム SEGA  
MARK III専用です。

正しくお使いいただくために  
ぬらさない！



※カードには、何も貼りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿めらせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、SEGA MARK III専用です。  
買物や銀行カードとしては、使用できませんよ！

スコアブック  
★ SCOREBOOK ★

ホーム NAME					
ゲーテ DATE					
スコア SCORE					

ホーム NAME					
ゲーテ DATE					
スコア SCORE					

ホーム NAME					
ゲーテ DATE					
スコア SCORE					

ホーム NAME					
ゲーテ DATE					
スコア SCORE					